

**«Утверждаю»:**  
Председатель РОМО «Свердловская  
Областная Организация Российского  
Союза Молодежи»  
Е.В. Зверева

**«Утверждаю»:**  
Министр физической культуры и  
спорта Свердловской области  
Л.А. Рапопорт

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении Открытый турнир по мини-футболу «Молодость Урала» среди  
любительских молодежных команд

### **I. Общие положения**

Открытый турнир по мини-футболу Молодость Урала среди любительских молодежных команд (далее – «турнир») проводится в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Свердловской области на 2019 год, утвержденным приказом Министерства физической культуры, спорта и молодежной политики Свердловской области от 29.12.2018 г. № 383/ОС.

### **II. Цели и задачи**

- привлечение молодежи к здоровому образу жизни;
- привлечение работающей молодежи к регулярным занятиям физической культуры и спортом;
- формирование здорового образа жизни у работающей молодежи, их гражданского и патриотического воспитания;
- популяризация мини-футбола среди участников турнира;
- повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства;
- популяризация и развитие мини-футбола в молодежной среде.

### **III. Место и время проведения турнира**

Сроки проведения турнира: 07 декабря 2019 года.

Место проведения турнира: г. Екатеринбург, ул. Фестивальная, 10, ГАУ СО «Уральская футбольная академия».

### **IV. Руководство проведением турнира**

Общее руководство проведением турнира осуществляет Министерство физической культуры и спорта Свердловской области в лице государственного автономного учреждения Свердловской области «Центр по организации и проведению физкультурных и спортивных мероприятий» (далее – ГАУ СО «ЦСМ») совместно с РОМО «Свердловская Областная Организация Российского Союза Молодежи».

Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением турнира, возлагается на организационный комитет РОМО «Свердловская Областная Организация Российского Союза Молодежи», состав которого формируется на базе Свердловского обкома Российского Союза Молодежи.

Состав судейской бригады утверждается организационным комитетом турнира. Каждый матч обслуживает бригада судей в составе: главный судья матча, второй судья, хронометрист.

## **V. Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское обеспечение соревнований**

Турнир проводится на объекте спорта, включенном во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с частью 5 статьи 37.1 Федерального закона от 04 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», отвечающем требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также отвечающих требованиям Правил по виду спорта.

Участие в турнире осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску на каждого участника турнира. Страхование участников турнира может производиться как за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации, так и внебюджетных средств в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения РФ от 01 марта 2016 г. N 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

Основанием для допуска участников к турниру по медицинским заключениям является медицинская справка с отметкой «Допущен» с подписью врача и заверенной личной печатью, при наличии подписи с расшифровкой ФИО врача в конце заявки, заверенной печатью допустившей участника медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности.

Ответственность за безопасность проведения турнира возлагается на РОМО «Свердловская Областная Организация Российского Союза Молодежи».

Ответственными за соблюдение норм и правил безопасности при проведении турнира являются:

- Руководитель спортсооружения, на котором проводится турнир, в соответствии с Постановлением Правительства Российской Федерации № 353 от 18.04.2014 года «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований».

Ответственность за здоровье и сохранность жизни несовершеннолетних участников в дни турнира возлагается на лицо их сопровождающее.

## **VI. Финансирование**

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению турнира, обеспечивается за счет РОМО «Свердловская Областная Организация Российского Союза Молодежи».

ГАУ СО «Уральская футбольная академия» осуществляет организацию турнира в рамках выполнения государственной работы, установленной Государственным заданием на 2019 год в части: предоставление спортивного сооружения, наградная продукция, медицинское сопровождение, компенсационные выплаты судейской коллегии.

## **VII. Условия допуска участников турнира. Заявки на участие**

Участники турнира – команды, сформированные молодежными организациями, объединениями студенческой и работающей молодежи, профсоюзами предприятий и учреждений различных форм собственности, расположенных на территории Свердловской области, а также Российским Союзом Молодежи. Возраст участников от 18 до 40 лет.

Принять участие в турнире может любая команда, если она:

- принимает настоящее Положение о проведении турнира;
- правильно и своевременно подала заявку на участие (Приложение № 2,3);
- отвечает за здоровье своих игроков;
- обеспечивает своих игроков формой и экипировкой.

Заявку и список участников необходимо подать в срок до 29 ноября 2019 года по утвержденной форме (в электронном и печатном виде) по адресу: г. Екатеринбург, ул. Малышева, 101, оф. 328. E-mail: rsm\_ural@mail.ru.

## **VIII. Условия проведения соревнования и подведения итогов**

Турнир проводится по правилам игры в мини-футбол (Приложение №1) на открытой площадке на газоне с искусственным покрытием. По согласованию с представителями команд-участниц возможны упрощения в правилах. Состав команды: 1 вратарь, 5 полевых игроков и до 3 запасных. На игру каждая команда может заявить не более 9 игроков.

Жеребьевка состоится после проведения судейской коллегии. Турнир проводится в два круга. За победу в матче команда получает 3 очка, за ничью – 1, за поражение – 0. Победитель турнира определяется по наибольшему количеству набранных очков. В случае равенства очков у двух или более команд места команд последовательно определяются по следующим критериям:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число мячей, забитых на чужом поле);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

— по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

Во всех других случаях места командам при равенстве всех показателей определяются одинаковые.

## **IX. Награждение**

Победители турнира награждаются памятным дипломом, памятным кубком и медалями с символикой турнира.

## **X. Оргкомитет турнира**

Место нахождения: г. Екатеринбург, ул. Малышева, 101

Тел/факс: (343) 371-33-21

E-mail: rsm\_ural@mail.ru

Контактные лица: Российский Союз Молодежи,

Кутявин Никита Романович

тел./факс: (999) 561-02-94,

Зверева Елена Владимировна,

(908) 904-25-55

## Правила игры в мини-футбол

### **Игроки.**

В матче принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, и один – вратарь.

### Процедура замены:

1. Максимальное число запасных, которое разрешено иметь – три.
2. Число замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив любого игрока.
3. Замена выполняется, когда мяч не в игре. Также и тогда, когда он вышел из игры, при соблюдении следующих условий:

- игрок должен покинуть площадку в зоне замены своей команды только после того, как игрок, уходящий с площадки, полностью пересечет боковую линию.
- запасной входит в сферу полномочий и юрисдикции судей независимо от того, идет игра или она остановлена.
- замена считается завершенной, когда запасной выходит на площадку, с этого момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестает быть действующим игроком.

Замена осуществляется с места, строго указанного главным судьей Турнира.

4. Вратарь может меняться местами с любым игроком своей команды.

### Нарушения/Наказания

1. Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинет ее, то:

- игра останавливается;
- заменяемому игроку предлагается покинуть площадку;
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки;
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где мяч находился в момент остановки игры. Однако если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

2. Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку или заменяемый игрок покинет площадку за пределами зоны замены своей команды, то:

- игра останавливается;
- нарушивший игрок получает предупреждение с показом желтой карточки;
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

### Решения

1. В начале матча в каждой команде должно быть пять игроков и вратарь.
2. Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее трех игроков (включая вратаря), то игра должна быть прекращена.

### **Безопасность**

Игрок не должен использовать в своей экипировке или носить то, что представляет опасность для него самого или для любого другого игрока, включая любого рода ювелирные изделия.

### **Основная экипировка**

Основной обязательной экипировкой игрока является:

1. Одежда должна соответствовать погодным условиям (июнь месяц): шорты, футболка, перчатки.
2. Гетры;
3. Щитки:

- должны быть полностью закрыты гетрами;
- должны быть изготовлены из подходящего материала (резина, пластика или подобного материала);
- должны обеспечивать достаточную степень защиты.

4. Обувь – разрешается обувь только следующих видов: парусиновая, мягкая кожаная, тренировочная или гимнастическая с резиновой или из подобного материала подошвой. Бутсы только типа ID или TF. Любые другие бутсы с шипами запрещены.

#### Вратарь

Вратарю разрешается надевать длинные брюки. Цвет одежды каждого вратаря должен легко отличаться от цвета экипировки других игроков и судей.

#### Нарушения/Наказания

Игрок по требованию судьи покидает площадку для приведения экипировки в порядок или дополнения отдельных ее частей. Игрок не может вернуться на площадку без разрешения одного из судей, который должен проверить, что экипировка игрока приведена в порядок.

### **Главный Судья. Полномочия главного судьи**

Каждый матч проводится главным судьей, который имеет широкие полномочия, чтобы обеспечить полное соблюдение Правил игры в том матче, на который он назначен. Эти полномочия начинаются с момента прибытия к месту, где располагается площадка, и заканчиваются, когда покидает его.

#### Права и обязанности главного судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- разрешает продолжить игру в том случае, если противоположная команда, которая совершила нарушение, извлекает выгоду и получает преимущество от остановки игры и должен наказать ее за первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не увеличивается в этот момент;
- ведет записи в игре и представляет проводящей организации протокол матча, в который включает информацию о любых дисциплинарных санкциях, вынесенных игрокам и (или) официальным лицам, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после его окончания;
- действует как хронометрист, в случае, если его официально не представили;
- останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил, а также в результате любого вида постороннего вмешательства;
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, заслуживающих предупреждения или удаления;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму и контролирует его уход с площадки;
- разрешает продолжить матч до выхода мяча из игры, если игрок, по его мнению, получил лишь легкую травму;
- обеспечивает, чтобы любой мяч, используемый в игре, соответствовал требованиям.

Решения главного судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

1. Если главный судья и второй судья одновременно фиксируют нарушение и их мнения о том, какую команду следует наказывать, расходятся, то решение судьи будет приоритетным.

2. Оба, главный судья и второй судья, имеют право предупреждать или удалять игрока, но в случае разногласия между ними, решение судьи будет приоритетным.

### **Второй судья.**

#### Права и обязанности.

- назначается, чтобы управлять игрой, располагаясь на противоположной от судьи стороне площадки. Ему также разрешено использовать свисток;
- помогает судье проводить матч в соответствии с Правилами игры.

Второй судья также:

- имеет право по своему усмотрению останавливать игру при любом нарушении Правил;

— обеспечивает правильность выполнения замен.

В случае чрезмерного вмешательства или неправильных действий главный судья освобождает второго судью от выполнения его обязанностей, принимает меры к его замене и подает рапорт в проводящую организацию.

### **Хронометрист**

Он располагается за пределами площадки, напротив ее средней линии, с той же стороны, что и зоны замен.

Хронометрист оснащается специальными часами (хронометром) и необходимым для показа набранных нарушений оборудованием, которые предоставляются ассоциацией или клубом, на чьей площадке проводится матч.

Обязанности хронометриста. Обеспечивает, чтобы продолжительность матча, то есть:

- включает предоставленные часы (хронометр) после выполнения начального удара;
- останавливает часы (хронометр), когда мяч выйдет из игры;
- включает часы (хронометр) после ввода мяча в игру из-за боковой линии, броска от ворот, с углового удара, со штрафного и свободного ударов, с удара с 6-метровой или 10-метровой отметки, по окончании тайм-аута или «спорного мяча»;
- контролирует минутную продолжительность тайм-аута;
- контролирует соблюдение продолжительности двухминутного периода наказания, когда игрок удален;
- сигнализирует об окончании первого периода, окончании матча, окончании каждого периода дополнительного времени, окончании тайм-аутов свистком или другим акустическим сигналом, отличающимся от тех, что используют судьи;
- ведет запись всех тайм-аутов, предоставленных каждой команде, сообщает и соответствующим образом сигнализирует судьям и командам о предоставлении тайм-аута по просьбе тренера любой из команд;
- ведет запись первых пяти набранных нарушений совершенных каждой из команд в каждой половине матча и зафиксированных судьями, а также сигнализирует, когда любая из команд совершит пятое набранное нарушение.
- ведет запись первых пяти набранных нарушений, совершенных каждой из команд в каждой половине матча и зафиксированных судьями, а также сигнализирует, когда любая из команд совершит пятое набранное нарушение;
- ведет запись остановок игры и их причин;
- записывает номера игроков, чьи голы засчитаны;
- записывает фамилии и номера предупрежденных или удаленных игроков;
- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре.

В случае травмы судьи или второго судьи, третий судья может заменить любого из них.

### **Продолжительность матча**

#### Периоды игры

Матч длится два равных периода каждый по 15 минут. Контроль времени осуществляется хронометристом.

#### Тайм-аут

Команды имеют право в каждой половине матча взять тайм-аут продолжительностью в одну минуту.

При предоставлении тайм-аута соблюдаются следующие условия:

- тренеры команд имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью в одну минуту;
- тайм-аут продолжительностью в одну минуту можно попросить в любой момент, но предоставить его можно тогда, когда команда, попросившая тайм-аут, владеет мячом;
- хронометрист сигнализирует о предоставлении тайм-аута, когда мяч вышел из игры, применяя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями;
- во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от одного из официальных лиц команды, то должны делать это только у

боковой линии напротив своей скамейки запасных. Официальное лицо, инструктирующее игроков, не должно выходить на площадку;

- команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

Перерыв между периодами не должен превышать 5 минут.

## **Начало и возобновление игры**

### Подготовительные мероприятия

Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, получает право для выбора ворот, которые она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда выполняет начальный удар. Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во второй половине матча. Перед началом второй половины матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после засчитанного гола;
- в начале второй половины матча;
- в начале каждого периода дополнительного времени, если оно назначено.

Гол должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно с начального удара.

### Процедура

- Все игроки находятся на своих половинах площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не менее 3 м. от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Мяч не подвижно лежит на центральной отметке.
- Судья дает сигнал.
- Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед.
- Игрок, выполняющий начальный удар, не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

После засчитанного гола начальный удар выполняет команда, пропустившая мяч.

### Нарушения/Наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, повторно коснется мяча прежде, чем его коснется другой игрок, то назначается свободный удар, выполняемый противоположной командой, с места, где произошло нарушение. Однако, если это нарушение игрок совершит в штрафной площади команды соперника, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение процедуры выполнения начальный удар повторяется.

Игра возобновляется, когда мяч касается земли.

Спорный мяч – это способ возобновления игры после временной ее остановки по любой причине, не упомянутой нигде в Правилах игры, и ставшей необходимой в тот момент, когда мяч был в игре, и при условии, что он непосредственно перед остановкой не пересекая боковую линию ворот.

### Процедура.

Судья производит вбрасывание спорного мяча в том месте, где он находился в момент остановки игры, за исключением случая, когда мяч находился в штрафной площади, в этой ситуации судья вбрасывает спорный мяч в точке на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч был в момент остановки игры.

### Нарушение/Наказание.

Вбрасывание спорного мяча повторяется:

- если игрок коснется мяча до того, как он коснется земли;
- если мяч покинет площадку после касания земли, но никто из игроков не коснется его.

## **Мяч в игре и не в игре.**

### Мяч не в игре.

Мяч вышел из игры, когда:

- он полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;

- игра остановлена судьей;
- он ударится в потолок.

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая случаи, когда:

- он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается в пределах площадки;
- он отскакивает от любого из судей, находящихся в пределах площадки.

Если мяч ударяется о потолок, то игра возобновляется ударом с боковой линии, выполняемым командой противоположной той, чей игрок последним коснулся мяча. Удар с боковой линии выполняется из точки на боковой линии ближайшей к тому месту, где мяч ударился о потолок.

### **Метод ведения счета голов**

#### Засчитанный гол.

Гол засчитывается, когда мяч полностью пересечет линию ворот между стойками и под перекладиной, если только он не был заброшен, внесен, умышленно направлен рукой игроком атакующей команды, включая вратаря.

### **Победившая команда**

Команда, у которой число засчитанных голов в течение матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное число засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

### **Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков**

Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков наказываются следующим образом:

Штрафной удар назначается в сторону команды соперника, если игрок этой команды совершит любое из следующих шести нарушений, в которых судьей должен учитываться характер воздействия, является ли он неосторожным, опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

- удар или попытка ударить соперника ногой;
- подножка или попытка сделать подножку сопернику;
- прыжок на соперника;
- атака соперника, даже плечом;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- толчок соперника.

Штрафной удар также назначается в сторону команды соперника, если игрок этой команды совершит любое из следующих четырех нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- подкатит в попытке сыграть в мяч, когда или играет или пытается сыграть соперник (подкатится игрок, отбивающий мяч), исключая вратаря в своей штрафной площади и при условии, что он не играет неосторожно, опрометчиво или с использованием чрезмерной силы;
- умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.

Пенальти назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в пределах своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.

Свободный удар назначается в сторону команды соперника, если вратарь этой команды совершит одно из следующих нарушений:

- после того, как освободится от мяча, владеющий получает его обратно от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию или им не сыграет, или не коснется соперник;
- касается или контактирует мяч руками после того, как получит его от партнера по команде, умышленно отдавшего ему пас ногой;

- касается или контролирует мяч руками после того, как получит его непосредственно от партнера по команде, выполнившего удар с боковой линии;
- касается или контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд.

Свободный удар также назначается в сторону команды соперника с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок этой команды:

- сыграет опасно;
- не играя мячом, умышленно мешает продвижению соперника;
- препятствует вратарю вбросить мяч, находящийся в его руках.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение, однако, если оно произошло в штрафной площадке, то в этом случае свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площадки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

#### Дисциплинарные санкции

Нарушения, наказуемые предупреждением. Игрок получает предупреждения, и ему показывают желтую карточку, если он совершит любое из следующих нарушений:

- виновен в неспортивном поведении;
- демонстрирует несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры;
- не соблюдает необходимость расстояния, когда игра возобновляется угловым ударом, ударом с боковой линии, штрафным или свободным ударами или броском от ворот;
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судьи или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судьи.

#### Нарушения, наказуемые удалением

Игрок удаляется с площадки и ему показывают красную карточку, если он совершит любое из следующих нарушений:

- виновен в серьезном нарушении правил игры;
- виновен в агрессивном поведении;
- плюнет в соперника или в любое другое лицо;
- лишает команду соперника гола или благоприятной возможности явно забить гол, умышленно сыграв рукой в мяч (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площадке);
- лишает соперника, движущегося к воротам оппонента, благоприятной возможности явно забить гол, совершив нарушение, наказуемое свободным, штрафным ударами или пенальти;
- употребляет оскорбительные, обидные или нецензурные выражения;
- получит повторное предупреждение в течение одного и того же матча.

#### Решение

Игрок, который удален, не может в дальнейшем снова вступить в игру и находиться на скамейке запасных. Запасной игрок может выйти на площадку по полному истечению двух минут после удаления с площадки его партнера по команде, если только не засчитан гол до окончания этих двух минут, при условии получения разрешения у хронометриста. В данной ситуации (игра в неполных составах) действуют следующие правила:

- если 5 игроков играют против 4 и команда с большим числом игроков забивает мяч, то команда с 4 игроками дополняется пятым игроком;
- если обе команды играют с 4 игроками и засчитан гол, обе команды остаются с тем же числом игроков;
- если 5 игроков играют против 3 или 4 против 3 и команда с большим числом игроков забивает мяч, то команду с 3 игроками может дополнить только один игрок;
- если обе команды играют с 3 игроками и засчитан гол, обе команды остаются с тем же числом игроков.

## **Штрафной и свободный удары**

### Виды ударов

Удары могут быть штрафными или свободными. Как при штрафном, так и при свободном ударе, мяч должен быть неподвижным, когда выполняется удар, а бьющий игрок не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

Штрафной удар. Если мяч забит в ворота соперника непосредственно со штрафного удара, то гол засчитывается.

Свободный удар. Гол может быть засчитан только в том случае, если мяч коснется другого игрока перед тем, как он пройдет в ворота.

Расположения игроков при штрафном и свободном ударах:

- Все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Мяч в игре после того, как игрок, выполняющий удар коснется или сыграет им.

Нарушения / Наказания.

1. Если при выполнении штрафного или свободного ударов соперник располагается к мячу ближе положенного расстояния, то удар повторяется.
2. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнявший удар игрок повторно коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, то свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Однако, если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной, ближайшей к месту нарушения.
3. Если команда, выполняющая штрафной или свободный удар, делает это более 4 секунд, то свободный удар производит противоположная команда.

Сигналы:

*Штрафной удар:* Судья держит одну руку горизонтально, указывает направление, в котором должен быть выполнен удар. В случае, если нарушение было набранным, судья указательным пальцем другой руки показывает вниз на площадку, давая понять третьему судье или другому официальному лицу, находящемуся за судейским столом, что это нарушение считается набранным.

*Свободный удар:* Судья показывает о назначении свободного удара поднятой над головой рукой. Он держит руку в таком положении до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется другой игрок или он не выйдет из игры.

*Пенальти* назначаются в ворота команды, игрок которой совершит любое из нарушений, в своей штрафной площади, когда мяч был в игре, и наказуемых штрафным ударом. Гол засчитывается, если мяч забит в ворота непосредственно с пенальти.

Должно быть добавлено время для выполнения пенальти, назначенного в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

Расположение мяча и игроков

Мяч устанавливается на 6-метровой отметке.

Игрок, выполняющий пенальти:

- устанавливается должным образом.

Вратарь защищающейся команды:

- остается между стойками на линии своих ворот, лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока по мячу не будет нанесен удар.

Игроки, кроме выполняющего удар, располагаются:

- в пределах площадки;
- за пределами штрафной площади;
- позади и в стороне от 6-метровой отметки;
- на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки.

Процедура

- Игрок, выполняющий пенальти, направляет мяч вперед.
- Он не может касаться мяча повторно до тех пор, пока его не коснется другой игрок.
- Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.
- Когда пенальти выполняется в течение основного времени игры, или в добавленное время к первой половине или всего матча, предоставленного для пробития или повтора пенальти, гол засчитывается, если, прежде чем пересечь линию ворот между стойками и под перекладиной:
- Мяч коснется одной или обеих стоек и (или) перекладины и (или) вратаря.

### Нарушения / Наказания

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило, то:

- удар повторяется, если гол не был засчитан;
- удар не повторяется, если гол засчитан.

Если партнер игрока, выполняющего удар, нарушит это Правило, то:

- удар повторяется, если мяч забит в ворота;
- удар не повторяется, если гол не засчитан.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило после того, как мяч войдет в игру, то:

- свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение, однако, если оно было в штрафной площади, то свободный удар производится с точки на линии штрафной, ближайшей к месту нарушения.

**Удар мяча с боковой линии** – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересечет боковую линию по земле или по воздуху, или касается потолка;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- в пользу соперника игрока, последним коснувшегося мяча.

### Расположение мяча и игроков

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии;
- может быть ударом введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар с боковой линии может располагать часть каждой стопы на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.

Игроки защищающейся команды:

- должны располагаться на расстоянии не менее 5м от места, с которого выполняется удар мяча с боковой линии.

### Процедура

- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд после того, как возьмет мяч под контроль.
- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может повторно сыграть в мяч, прежде чем его коснется другой игрок.
- Мяч находится в игре сразу же после того, как по нему будет нанесен удар или совершено касание.

### Нарушения / Наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии повторно сыграет в мяч до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение, однако, если оно было в штрафной площади, то в этом случае свободный удар производится с точки на линии штрафной, ближайшей к месту нарушения.

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- удар мяча с боковой линии выполнен неправильно;
- удар мяча с боковой линии выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.
- произошло любое другое нарушение Правила.

**Бросок от ворот**– это способ возобновления игры.

Гол не засчитывается, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилом 11.

### Процедура

- Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади вратарем защищающейся команды.
- Соперники должны оставаться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- Вратарь не может повторно сыграть мячом до тех пор, пока им не сыграет соперник или он не пересечет среднюю линию.
- Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

#### Нарушения / Наказания

1. Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади, то бросок от ворот повторяется.
2. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно касается мяча до того, как им сыграет соперник или он пересечет среднюю линию, то свободный удар выполняется командой соперника с места, где произошло нарушение.
3. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение.
4. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь получит его обратно от партнера по команде, то свободный удар выполняется командой соперника с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение.
5. Если бросок от ворот не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда вратарь овладел мячом, то свободный удар выполняется командой соперника с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту нарушения.

**Угловой удар** есть способ возобновления игры.

Гол должен быть засчитан, непосредственно с углового удара, если только мяч забит в ворота соперника.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды и при этом не будет засчитан гол.

#### Процедура

- Мяч устанавливается внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча.
- Соперники располагаются на расстоянии не менее 5м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Удар по мячу выполняет игрок атакующей команды.
- Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание.
- Игрок, выполняющий удар, не может повторно сыграть в мяч до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

#### Нарушения / Наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, повторно сыграет в мяч прежде, чем его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение;
- угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок, производящий удар, взял мяч под контроль. Свободный удар выполняется из углового сектора.

За любое другое нарушение угловой удар повторяется.

#### Процедуры определения победителя матча

Дополнительное время и выполнение ударов с 6-метровой отметки являются способами определения команды победителя, если Регламентом соревнований требуется определить такового, когда матч окончился вничью.

Дополнительное время состоит из двух равных периодов по пять минут.

Если в течение двух периодов дополнительного времени не было засчитано голо, то победитель матча определяется ударами с 6-метровой отметки.

Удары с 6-метровой отметки.

- Судья выбирает ворота, в которые будут выполняться удары.
- Судья подбрасывает монету и команда, чей капитан выиграл жребий, выбирает первой или второй выполнять удары.
- Судья ведет запись выполняемых ударов.
- Обе команды выполняют по пять ударов по условиям, описанным ниже.

- Удары выполняются командами поочередно.
- Если до того, как обе команды выполняют по пять ударов, у одной из них засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже если она выполнит все пять ударов, то выполнение ударов прекращается.
- Если после того, как обе команды выполняют по пять ударов, у каждой из команд засчитано одинаковое число голов или не засчитано ни одного гола, то удары продолжаются в том же порядке до тех пор, пока у одной из команд будет засчитан на один гол больше, чем у другой, при одинаковом числе ударов.
- Каждый последний удар производится другим игроком, и все игроки, имеющие право на удар, должны сделать это прежде, чем уже выполнивший удар игрок сможет произвести его повторно.
- Имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарем в любой момент времени, при выполнении 6-метровых ударов.
- Только имеющим право на удар игрокам и арбитрам матча разрешено находиться на площадке при выполнении 6-метровых ударов.
- Все игроки, исключая игрока, выполняющего удар и двух вратарей, должны находиться на половине площадки, противоположной той, где выполняются удары.
- Вратарь, чей партнер по команде выполняет пенальти, должен находиться на площадке за пределами штрафной площади, в которой производятся удары, и на линии ворот в месте пересечения с линией штрафных.
- Когда команда заканчивает матч с большим числом игроков, чем ее соперники, то она уменьшает это число, чтобы сравнять его с командой соперника и информирует судью о фамилии и номере каждого исключительного игрока. Капитан команды отвечает и обеспечивает выполнение этого требования.
- До начала выполнения 6-метровых ударов судья должен обеспечить, чтобы одинаковое число игроков из каждой команды оставалось на половине площадки противоположной той, где будут производиться удары, только эти игроки будут выполнять 6-метровые удары.

**Заявка команды – участника турнира**

Субъект РФ	
Муниципальное образование	
Направляющая организация	
Название команды	
Руководитель организации ФИО, мобильный телефон	
Капитан команды ФИО, мобильный телефон	
Состав команды: количество человек	
E-mail	
Необходимость обеспечения места проживания участников	
Необходимость обеспечения места питания участников	
Необходимость обеспечения парковки автомобиля, автобуса команды (указать номер)	

**Согласие на обработку персональных данных**

В соответствии со ст. 9 федерального закона № 152 – «ФЗ» «О защите персональных данных» даю согласие на обработку моих персональных данных СОО РСМ (далее РСМ).

Я уведомлен и согласен с тем, что указанное согласие может быть отозвано мною в письменном виде.

Согласие дано на срок до момента его отзыва в письменном виде.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_

подпись

**Список участников на  
открытый турнир по мини-футболу «Молодость Урала» среди любительских молодежных  
команд , 07 декабря 2019 года.**

Команда \_\_\_\_\_

№ п/п	ФИО (полностью)	Дата рождения (день, месяц, год)	Домашний адрес с индексом	Паспортные данные (№, кем и когда выдано)	Виза врача, печать (отметка на каждого участника)
1					
...					

Руководитель организации \_\_\_\_\_

/ \_\_\_\_\_ /

М.П

Подпись

Расшифровка

